* 1 INTRODUÇÃO
  + 1.1 Algoritmos evolucionários
  + 1.2 Biologia
  + 1.3 Surgimento do algoritmo genético
  + 1.4 Teorema da inexistência do almoço grátis
* 2 ALGORITMOS GENÉTICOS
  + 2.1 Codificação dos genes
  + 2.2 População, Avaliação e Seleção
    - 2.2.1 População
    - 2.2.2 Avaliação
    - 2.2.3 Seleção
  + 2.3 Operadores genéticos
    - 2.3.1 Crossover
    - 2.3.2 Mutação
    - 2.3.3 Outros operadores
  + 2.4 Fundamentos teóricos
    - 2.4.1 Esquemas
    - 2.4.2 Teorema fundamental do GA
    - 2.4.3 Two-armed bandit
    - 2.4.4 O GA como uma cadeia de Markov
    - 2.4.5 Mecânica estatística
  + 2.5 Dificuldades associados ao GA
* 3 IMPLEMENTAÇÃO DO ALGORITMO GENÉTICO
  + 3.1 Implementação inicial
  + 3.2 Modelo de Ising
  + 3.3 GA para o modelo de Ising
  + 3.4 Testes e resultados
* 4 CONCLUSÃO